

Chitarre e Bassi > Chitarre Elettriche > Chitarre Elettriche tipo Strato



Ibanez S670QM-DEB Dragon Eye Burst

Ibanez S670QM-DEB Dragon Eye Burst è una chitarra elettrica con top in acero figured, corpo in meranti, manico Wizard III in acero, tastiera in palissandro e pickup Quantum H-S-H.

Prezzo di listino:	759,00 €
Prezzo:	699,00 €
Disponibile:	Ordinabile dal 01/11/2026
Consegna in:	-
Spedizione:	Gratis in Italia
Marchio:	Ibanez
Categoria:	Chitarre elettriche tipo strato
Condizione:	Nuovo
Link articolo	

Chitarra elettrica della serie S con top in acero figured su corpo in meranti per un'estetica accattivante e un suono bilanciato, manico Wizard III in acero dal profilo sottile per playing veloce e reattivo. La tastiera in palissandro con segnatasti off-set white dot e 24 tasti jumbo offre un range esteso e suonabilità fluida.

Configurazione pickup Quantum H-S-H passivi (H al manico e ponte con magneti ceramici, S centrale con alnico), ponte Edge-Zero II tremolo con spazio corde 10,8 mm e locking nut per accordatura stabile anche con uso intensivo della leva. Hardware Cosmo Black, corde D'Addario EXL120 e accordatura standard 1E,2B,3G,4D,5A,6E.

Caratteristiche Ibanez S670QM-DEB Dragon Eye Burst

- Serie/Modello S670QM
- Colore Dragon Eye Burst
- Top in acero figured
- Corpo in meranti
- Manico Wizard III in acero
- Tastiera in palissandro con segnatasti off-set white dot
- Numero tasti 24 jumbo
- Capotasto locking nut, 43 mm (1,69")
- Ponte Edge-Zero II
- Spazio corde 10,8 mm (0,425")
- Pickup al manico Quantum (H) passivo/ceramico
- Pickup centrale Quantum (S) passivo/alnico
- Pickup al ponte Quantum (H) passivo/ceramico
- Configurazione pickup H-S-H
- Controlli Volume, Balance, Tono, selettore a 5 vie
- Hardware Cosmo Black
- Corde D'Addario EXL120 (.009/.011/.016/.024/.032/.042)
- Scala 25,5" (648 mm)
- Larghezza manico 43 mm al capotasto; 58 mm al 24° tasto
- Spessore manico 19 mm al 1° tasto; 21 mm al 12° tasto
- Raggio tastiera 400 mm (15,75")
- Accordatura di fabbrica 1E, 2B, 3G, 4D, 5A, 6E